

ARSENIC

Mode d'emploi

Fanzine de l'Association des Rôlistes et Stratèges Nîmois et Cie

Feuille de chou à parution mensuelle - Avril 2006

NEWS-NEWS-NEWS-NEWS-NEWS-NEWS-NEWS



Edito

C'est un numéro très en retard et ou je parlerai de Figur'Nîmes 2 que vous pourrez lire ce mois-ci. Des photos, un résumé de la manifestation. En espérant pouvoir poursuivre sur cette voie et faire de Figur'Nîmes 3 une vraie convention. La maquette reste celle du numéro anniversaire, ayant eu peu (pas ?) de retour sur ce nouveau design. J'espère que ceux qui ont participé à Figur'Nîmes 2 retrouveront les bons moments, et que les autres verront ce qu'ils ont manqué. Et ce mois-ci, un invité nous rejoint, il s'agit de Gwendal de Terra Ludis qui nous livre un récit de leur campagne de Mordheim.

Saroulmal, en vacances.

Croc'n'Rôles, pas un franc succès

Si suffisamment de joueurs et de MJ se sont manifestés d'ici la fin de la semaine, Croc'n'Rôles devrait avoir lieu les 6 et 7 mai. J'en profite pour rappeler que le thème, si il est préféré, n'est pas obligatoire non plus. La logistique est déjà prête, reste à trouver les participants.



Tournoi de la Loose et barbecue !

Pour clôturer notre année de jeu, Pascal et Dorothée nous proposent d'organiser le 17 juin un petit tournoi au format original, intitulé tournoi de la Loose. Le principe est simple : faire la compo de Confrontation la plus nase, et la faire jouer par son adversaire. De grands moments de fou rires en perspective ! En plus, le soir, tous les membres d'ARSENIC, rôlistes, GNistes, figurinistes, et les conjoints et enfants sont invités à un barbecue pour partager autour d'une assiette et de bonnes grillades nos impressions sur l'année, nos futures campagnes ou scénars, les dernières sorties, les futurs GN. Une bonne occasion de se retrouver dans un cadre détendu et informel. Espérons qu'ils auront plus de succès que pour d'autres manifestations. Tous les renseignements seront disponibles sur le forum très bientôt, alors venez nombreux (et nos amis montpelliérains sont également conviés.....).

Vos résumés de parties

Warhammer par Cyrille

Nos héros se tiennent désormais aux pieds d'une inquiétante forteresse...Certains plus courageux que les autres...(hem...) proposent un replis stratégiques immédiat en direction d'Untergard. Une vive discussion s'engage entre les partisans de l'audace et les pauvres hères harassés et fatigués (voire blessés). De l'audace...!...toujours de l'audace...! Nos héros après avoir constaté que deux elfes noirs et leurs infâmes montures ont quitté la forteresse peu après leur arrivée décident de prendre le risque d'un assaut. La Malepierre ne doit pas rester dans leurs mains impies. Ils apprêtent alors leurs armures et fourbissent leurs armes et s'élancent vaillamment par le chemin étroit et tortueux qui mène a la forteresse. Prudemment, ils guettent les remparts menaçants. Personne n'est visible, la forteresse paraît vide. Une fois arrivés a la porte, ils éventent une embuscade et il s'ensuit une succession de combats face a des gobelins batailleurs. Les Gobelins ont l'avantage de la position, ils harcèlent nos héros de traits profitant des positions surélevées. Mais nos héros sont habiles et une fois lancés dans le combat, ils sont emplis d'ardeur, les gobelins reculent et les aventuriers progressent rapidement dans la forteresse, ils enlèvent une à une toute les positions...Quand soudain surgit une vision d'horreur, un elfe noir profitant de son affreuse monture progresse sur les murs dans leur direction et les accablent d'une nuée de carreaux d'arbalètes. La menace se rapproche, les pinces du scorpion géant claquent, le dard est prêt a frapper! Quand soudain une flèche transperce littéralement cavalier et monture, les clouant aux remparts. Dans les yeux de l'elfe Ban-hil...on peut voir luire la fureur d'Ulric...! Après cet exploit, les gobelins fuyant ventre a terre et nos héros, tout ragaillardis, les poursuivent jusqu'a la porte du donjon. Là, ils sont accueillis par une volée de flèches et surtout par une puissante magie. Se servant de la Malepierre un shaman goblin déchaîne une terrifiante magie sur nos héros a partir d'une meurtrière. Une main gigantesque, affreuse, verte et griffue sort de terre dans un fracas assourdissant et s'empare du jeune écuyer Griswold. L'odeur est infâme. Lentement, la main acérée le presse tel un agrume quelconque, les hurlements du jeune écuyer sont insoutenables. Hélas, les gobelins continuent a larder de flèches tout ceux qui s'approchent. Griswold se retrouve bientôt au sol inerte, en vie, certes car son destin n'était pas de mourir ici, mais hors de combat. Nos courageux aventuriers oscillent entre peur, rage et désespoir. Ils refluent sous les assauts magiques des forces conjuguées de la Malepierre et du shaman. Il faut éliminer cette menace... Profitant d'un angle mort et de l'abri d'un mur, ils se postent à portée... Et là, s'engage un duel magique entre le shaman et Luneclair aidé des flèches précises des deux coeur-gai...

To be continued...



Les peintres en action pendant Figur'Nîmes 2.
Steph s'est exposé en vitrine pendant l'après-midi, et Pascal et lui ont fini leurs compos pour le lendemain.
Détail intéressant, le sac à droite avec Picasso écrit dessus !!

Figur'Nîmes 2, pari tenu !



Et de deux ! La deuxième édition de notre rencontre de figurines a connu le succès espéré, avec près de 40 personnes sur le week-end. Le samedi, les démos ont bien tourné, avec le renfort de nos amis montpelliérains pour nous présenter Infinity, un jeu futuriste. Beaucoup de personnes se sont arrêtées pour se renseigner et poser des questions, et ça fait plaisir. Le seul regret pour le samedi, la présence des seuls membres d'Arsenic aux démos. Le gros point positif, la visite de membres plutôt habitués du Jdr. Patrick faisait jouer Starwars mini, Véro et moi initions à SDA, Steph peignait en vitrine, Pascal montrait à Jeran-Luc les rudiments de Confrontation, et Dorothée assurait le bar, bref tout le monde était occupé ! La soirée s'est poursuivie sur des tests des compos du lendemain, et à deux heures, on ferme !

Le lendemain, ce fut au tour des joueurs de Confrontation de faire parler la poudre. Ils étaient dix dont quatre venus de Montpellier et un nouveau, Rémi. A eux s'ajoutaient os joueurs locaux, Pascal, Dorothée, Patrick, Stéphane et Olivier. Tous déployèrent d'intenses efforts pour sauver ce satané soldat Rhyi'Ann (ou pas) et les dés roulèrent, les affrontements se firent dans la bonne humeur et je vous invite à consulter les débriefing sur le forum pour vous faire une idée de ce que furent les rondes. Les parties furent disputées jusqu'au bout et c'est de haute lutte que Stéphane arracha la victoire avec sa compo de keltois



renforcés par Isakar. Cette victoire me fit plaisir à plusieurs titres, d'abord pour Steph qui conjurait enfin le sort, et parce qu'Arsenic préserve son invincibilité à Confrontation face à nos amis de Terra Ludis. Ces derniers ne sont pas repartis bredouilles, car Jérôme remporte le titre d'armée la mieux peinte avec notamment un troll de toute beauté. Et tout se finit donc autour d'un verre pour parler des futures rencontres que nous espérons nombreuses (j'ai d'ailleurs certaines idées pour des rencontres semestrielles avec les Montpelliérains. Merci aux membres actifs qui ont participé à l'organisation, aux démos et au rangement (Véro en cuisinière-serveuse le dimanche), et pour ceux qui le souhaitent, rendez vous à Figur'Nîmes 3.

Les Créations maisons

Recrutement Un tireur

Des Vétérans, vl'a c'qu'on est y parait !

Un ramassis de vieux croûtons pour certains, tout juste bons à ressasser nos vieilles histoires...

N'empêche que !

On s'était fait une sorte de bande... Oh non pas pour explorer la zone, non, mais pour dire qu'on était là, qu'on existait encore...

Ca nous regroupait, nous les vieux, accrochés à notre fusil comme dernière richesse tirée des Pierres et qu'aucun de nous n'aurait vendu...

Et pour preuve qu'on était unis, on se rasait tous le crâne en signe de reconnaissance.

N'empêche que quand la Miséricorde s'est ramenée, on se serait presque battus pour faire partie de sa bande. Mais elle nous a soigneusement sélectionnés et a retenu trois d'entre nous... Et j'ai fait partie du lot !

Elle était avec deux autres gens, qui portaient des masques comme elle.

L'exécuteur (pas un causant le gars, j'ai jamais entendu desserrer la mâchoire) et une certaine Shanis qu'avait toujours la voix triste.

Y s'dit, dans les tavernes, qu'avant, avant de porter des masques et de monter leur propre bande, elles faisaient partie d'une autre bande et que ça aurait très mal tourné, juste un peu mieux pour Miséricorde et son amie d'enfance (ben ouais parce qu'il paraît qu'elles sont amies d'enfance...). Paraîtrait même qu'il aurait des choses pas claires derrière cette histoire mais c'est pas mes oignons...

L'Exécuteur serait arrivé après, sans qu'on sache d'où il sort...

Alors tous les trois on les a suivis dans une autre Auberge où on devait trouver deux p'tits jeunes pour nous accompagner ! Bon sang, y z'ont pas 18 ans les minots... Encore deux pauvres mômes qui veulent la gloire et la richesse, et vite ! Z'ont plus de chance de rencontrer la faucheuse oui ! Enfin bon, on ne fait pas l'métier que j'ai fait si on est sentimental, et ça fera toujours du monde pour empêcher d'autres gars mal intentionnés de nous arriver dessus trop vite.

Les deux gars se ressemblaient étrangement si ce n'est la couleur de leur Cape ! Et c'est comme cela que l'Cap' les a appelés... Noir et Pourpre...

On est encore allé au marché... Miséricorde nous a payé une dague, et a équipé tous ses gars (et fille) d'une deuxième épée... m'est avis qu'elle gaspillait de l'argent mais bon, c'était pas mes oignons !

Et puis Shanis avait eu des infos, d'un nain bourré, sur une maison pleine de pierres... J'ai chargé mon fusil et on y a été...

Putain, 3 vieux schnocks, 1 gars et deux filles qui portaient leur désespoir sur la figure, et deux mômes sans poils au menton... on pourra dire que Mordheim a eu son compte de Générations Perdues...

(Gwendal)



Le film : OSS 117, Le Caire nid d'espions ^{AAA}

Un film au look un peu désuet plein de bon mots et de bons moments. Pas vraiment d'inspis jdr là dedans, quoique. En tout cas Jean Dujardin est impeccable, entouré de belles créatures, l'intrigue est sympathique, l'esprit franchement à la déconne. Un film à voir pour décompresser, comme après une convention ratée par exemple !!

Petites z'annonces

Stéphane recommande son marabout personnel.

Un GN diplo aura lieu à la rentrée.

Il y aurait peut-être des MJs à ARSENIC.

Il y aurait même des joueurs de Jdr !!!

Dés qui roulent n'amassent pas les uns !!!!

Rédaction : Saroulmal (Florian), Cyrille et Gwendal

Arsenic : arsenic30.cheztiscali.fr

Mail : arsenicjdr@free.fr

Forum : arsenicjdr.forumactif.com

Et sur yahoo groupes, jdr nîmes

Pour vos suggestions, remarques, coups de gueules, contacter Saroulmal sur la mailing list.

Le contenu de cette feuille de chou n'engage que l'avis des rédacteurs et le goût des lecteurs.

Les fautes de français et d'orthographe sont dans la mesure du possible corrigées, mais il en reste toujours... Soyez indulgents avec le rédac'chef, qui fait ça bénévolement sur son ordi.

Photos : Flo, Gwendal